|  |
| --- |
| 420-SCC  Exercice formatif - Le jeu de dés interactif  A réaliser individuellement (collaboration modérée permise!) |

**Projet Eclipse / Projet GitLab**

* Sur GitLab créez un projet (dépôt) nommé *NomPrenomJeuDes*
* Partagez votre dépôt avec moi (*carohoule*) en me donnant la permission *Maintainer*.
* Sous Eclipse, créez un projet *NomPrenomJeuDes*. Placez le sous GitLab dès le début de sa réalisation. Faites des *Commit and Push* à mesure que vous avancez.

**Contraintes**

* Vous devez, dans cette application, utiliser le plus judicieusement possible au moins une fois chacun des éléments suivants : **étiquette, bouton, case à cocher (pour mode nuit), liste déroulante (pour choix de facette), tourniquet (pour mise personnalisée), boutons radio (pour type de mise), zone de texte multilignes (pour rétroaction), menu (pour quitter), zone de regroupement** *(surround with/JPanel).*
* Utilisez les outils d’alignement, colorez le tout avec goût, changez quelques polices, tout doit être esthétique.

On vous demande de créer une application swing qui répond aux récits utilisateur suivants (*user stories*). Récits obligatoires : en tant qu’utilisateur…

1. Je veux pouvoir choisir la facette du dé sur laquelle je veux miser, soit de 1 à 6.
2. Je veux pouvoir choisir le montant d’argent entier que je veux miser. Je veux des choix rapides pour miser 10$, et pour miser tout ce que j’ai, mais je veux aussi pouvoir miser un montant quelconque.
3. Je veux pouvoir actionner le lancer du dé (génération d’un nombre aléatoire). Si j’avais misé sur la bonne facette, je gagne alors 5 fois ma mise. Sinon je perds ma mise.
4. Je veux pouvoir mettre l’application en « mode nuit », pour lequel certaines couleurs changeront (exemple : arrière-plan, texte ou autre). Je veux pouvoir enlever ce mode et revenir aux couleurs originales.
5. Je veux que la partie se termine si mes poches sont vides : l’application me demande alors si je veux recommencer. Si je réponds dans l’affirmative, alors tout doit être réinitialisé comme au début (n'oubliez pas le mode nuit qui doit être "décoché").
6. Je veux pouvoir quitter l’application sur demande (autrement qu’avec le X).
7. Je veux de la rétroaction après chaque coup me disant si j’ai gagné ou perdu, et combien. Je veux garder l’historique de mes rétroactions (i.e. voir les précédentes).

Voici une liste de récits utilisateur optionnels. Vous avez du temps? Ajoutez les fonctionnalités ci-dessous.

1. Je veux pouvoir en tout temps voir les statistiques suivantes : combien de fois chaque facette du dé a été lancée depuis le démarrage de l’application. Utilisez une table (grille).
2. Je veux qu’on m’empêche de miser un montant qui n’a aucun sens (négatif, zéro, ou plus que je possède)
3. Je veux en tout temps qu’une barre de progression montre mon avoir actuel, proportionnellement aux 100 dollars que le jeu me donne au départ. Quand mon avoir dépasse les 100 dollars, la barre reste pleine mais devient rouge.
4. Je veux avoir accès à d'autres fonctionnalités, à votre choix : utilisez votre imagination!

**Générateur (rappel)**

Random generateur = new Random();

int leDe = 1 + generateur.nextInt(6);